

2026年度第1回トワイライトサロン活動報告

- ・開催日時：2026年7月24日（金）18:30～20:00
- ・開催場所：（株）NTTデータ東海 名駅サテライトオフィス オープンスペース
- ・テーマ：ゲームで体験 システム開発の全体像と落とし穴
- ・講師：株式会社レヴィ 三浦 政司氏

当日は酷暑にも負けない熱気の中、2026年度第1回トワイライトサロンを開催しました。参加者は中堅・ベテラン層を中心に、若手も加わり、幅広い世代がともに学ぶ場となりました。

今回体験したのは、SE・PMの役割や重要性を学ぶボードゲーム「ペジテの自転車」です。昨年度のシンポジウムでPM人材育成ツールとしてご紹介いただいたことをきっかけに、今回はワークショップ形式で実際に体験しました。

ゲームを通じて、要求を明確にする難しさ、ステークホルダー間の対立、外的要因による不確実性など、システム開発の「難しいところ」を疑似体験しました。実際のプロジェクトでは失敗が許されない場面も多い一方、ゲームでは何度でも失敗し、試行錯誤を通じて学ぶことができます。この点も、人材育成ツールとしての大きな魅力です。

振り返りでは、「現場でよくある状況が表現されている」「SE・PM人材の育成に活用できる」といった声が聞かれました。ゲームでの試行錯誤と講師による解説を通じて、プロジェクトを円滑に進めるためのSE・PMの役割と重要性を、実感を伴って学ぶ機会となりました。

※当日は名古屋工業大学・濱口研究室の学生の皆さまにも、講師アシスタントとしてご協力いただきました。

